제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 시뮬레이션 게임

진행 내용: 게임 전체의 기초적인 유기성 확보

텍스트, 스크린샷, 도표, 직사각형이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 컴퓨터 아이콘이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

각 Scene들이 연결되어 기본적으로 플레이가 가능해졌다.

하지만 아직 미구현된 기능이 많고, 현재 이벤트, 아이템, 적 등의 개체가 각각 테스트를 위한 하나씩 밖에 제작되어 있지 않기에 수많은 추가와 적용이 필요하다.

이를 위해 현재 설정을 위해 참고하게 된 ‘변신 이야기’를 읽으며 자료를 수집 및 정리 중이다.

목표: 자료 정리 완료 및 이벤트 개발 착수 + 발표 준비